

## GARANTÍA

DIT Slot garantiza por dos años a partir de la fecha de compra, el funcionamiento de este producto contra cualquier defecto en los materiales y mano de obra empleados para su fabricación. Nuestra garantía incluye la reparación o cambio del producto/componentes sin cargo alguno para el cliente, incluyendo la mano de obra.

Los productos DIT Slot amparados por esta garantía han sido fabricados de acuerdo con las normas estándar de calidad y cumpliendo con la Directiva ROHS de Restricción de ciertas Sustancias Peligrosas en aparatos eléctricos y electrónicos.

### ESTA GARANTÍA NO SERÁ VÁLIDA BAJO LAS SIGUIENTES CONDICIONES:

- 1 Cuando el uso, cuidado y operación del producto no haya sido de acuerdo con las instrucciones contenidas en este manual.
- 2 Cuando las marcas de garantía del mando se vean dañadas o manipuladas.
- 3 Cuando el producto haya sido usado fuera de su capacidad, maltratado, golpeado, expuesto a la humedad, mojado por algún líquido o por cualquier otra avería atribuible al consumidor.
- 4 Cuando el producto haya sido modificado o reparado por personas no autorizadas por DIT Slot.
- 5 Cuando la avería sea originada por el desgaste normal de las piezas debido al uso.

Para hacer efectiva esta garantía deberá cumplir, en todo caso, con las condiciones mencionadas anteriormente.

### Proceso de garantía:

- 1 Póngase en contacto con nosotros vía e-mail ([info@ditslot.com](mailto:info@ditslot.com)) y exponga brevemente la avería. Durante este primer paso también será necesario mostrar la factura o justificante de compra.
- 2 Nos pondremos en contacto con usted para indicarle, si fuera necesario, cómo enviar el mando a DIT Slot para su reparación.
- 3 Se le indicará si la avería cumple con las condiciones de la garantía y los plazos de reparación.
- 4 Una vez reparado se enviará de nuevo el mando.

## DATOS DE CONTACTO

[www.ditslot.com](http://www.ditslot.com)  
[info@ditslot.com](mailto:info@ditslot.com)  
Tel. +34 696 950 538

## DIRECCIÓN DE ENVÍOS

Tavindéf SL  
Calle Guillermo Tell, 44. Entresuelo  
08006 Barcelona

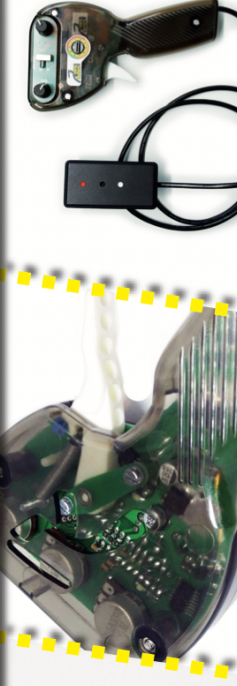
# DIT Slot

## Excess II Velocidad 1/24

Gracias por adquirir el mando DITSlot Excess II, nuestro segundo mando para velocidad 1/24.

Se trata de un mando diseñado especialmente para competiciones de velocidad 1/24, donde los coches necesitan de mucha potencia en curva. Componentes de primera calidad y una regulación bastante sencilla son la base de este gran producto.

Recomendamos la lectura de este documento para conocer todas las características que este mando le ofrece.



El mando DITSlot Excess no es un juguete y por ende no es apto su uso por menores de 16 años.  
Esta referencia cumple con la Directiva ROHS de Restricción de ciertas Sustancias Peligrosas en aparatos eléctricos y electrónicos  
Los productos DITSlot son productos diseñados para ser utilizados en recintos cerrados.

## CARACTERÍSTICAS BÁSICAS

- 1) Voltaje de trabajo máximo: 25 Voltios
- 2) Voltaje de trabajo mínimo: 9 Voltios
- 3) Corriente de salida máxima puntual: 10 Amperios
- 4) Corriente de salida máxima continua: 5 Amperios
- 5) Gatillo sin contacto (sensor magnético e imán) y con doble rodamiento para garantizar un buen tacto.
- 6) 10 curvas de potencia, aptas para cualquier categoría de Velocidad 1/24
- 7) Regulación de Salida, Freno y Antispin.

## CONEXIONADO

Este mando ha sido diseñado para conectarse a cajas STOP & GO comerciales con negativo común, con las siguientes referencias de conexión: Banana de punto "BLANCO" a positivo, Banana de punto "NEGRO" a pista, y Banana de punto "ROJO" a negativo. Codificación de color estándar de los E.E.U.U.

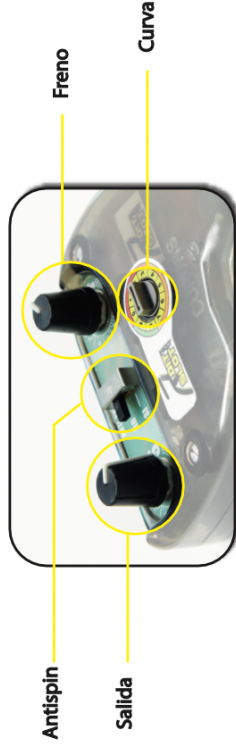
Color de la banana	Denominación
Blanco o amarillo	Tensión de fuente V+
Negro	Motor
Rojo	Masa

Su uso en conexiones artesanales o particulares podría acarrear averías e incluso la pérdida de la garantía.



## MODO DE EMPLEO

DITSlot Excess es funcional desde la primera conexión a pista. Para regularlo correctamente y optimizar su funcionamiento es importante tener claras las 4 regulaciones que permite:



### Regulaciones:

**Curva:** 10 curvas a elegir. El orden de las curvas está en la etiqueta superior del mando y sigue la siguiente secuencia: B, A, 4, 3, 2, 1, 24, 18, 12 y 6. Bajo este orden, la curva B es la más agresiva en la parte más baja del recorrido (Curva Convexa) y la 6 es la curva más suave en el inicio (Curva Concava), de este modo las curvas que quedan entre medio (4, 3, 2 y 1) tendrían una forma más plana. Por nuestra experiencia, una vez que el piloto se siente cómodo con una curva ya no la cambia por otra, sino que la modifica con los otros parámetros disponibles (salida y control).

**Salida:** Funciona de manera similar al botón de sensibilidad habitual en otros mandos del mercado. La función de la salida aumenta la sensibilidad a todo el recorrido, pero especialmente en la parte inicial del mismo. Un regulador/potenciometro de 41 posiciones permitirá ajustarlo con facilidad.

**Antispin:** Es un interruptor que activa o desactiva el antispin. Cuando esté activado el antispin controla ligeramente el deslizamiento del coche en curva y controla los acelerones fuera de lugar. Una regulación muy útil en caso de que esté la pista sucia o para carriles exteriores con dificultad de pilotaje.

**Freno:** La regulación de frenada mediante un sistema electrónico que permite ajustar con precisión la frenada. Con la regulación de freno al mínimo se saca un 10% de freno.

